

## Instrukcja Żeglugi

### 1. Przepisy

- 1.1. Regaty będą rozgrywane zgodnie z przepisami zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa (PRŻ) obowiązujących w latach 2013-2016.
- 1.2. Obowiązują Międzynarodowe Przepisy o Zapobieganiu Zderzeniom na Morzu poza Akwenem Regatowym.
- 1.3. Obowiązywać będą przepisy ORC, KWR i OPEN, Zawiadomienie o Regatach i Instrukcja Żeglugi.
- 1.4. Instrukcja Żeglugi zmienia następujące przepisy PRŻ: 32, 33, 35, A4, A4.1, A5, 61.3, 62.1a
- 1.5. W przypadku sprzeczności dokumentów decydują postanowienia zawarte w Instrukcji Żeglugi.

### 2. Komunikaty dla zawodników

Komunikaty zamieszczone będą na tablicy w biurze Regat Porty jachtowego w Kołobrzegu. Obowiązkowa odprawa Kapitanów o godzinie 08: 00.

### 3. Zmiany w Instrukcji Żeglugi

Wszystkie zmiany będą ogłaszane na jedną godzinę przed startem do regat.

### 4. Sygnały podawane na brzegu

Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na statku KR.

### 5. Plan czasowy wyścigów

30 czerwca we wtorek 11: 00 Start do III wyścigu Bakista CUP

#### III Wyścig

na akwenu regatowym w Kołobrzegu to  
XXX VI Regaty „SREBRNY DZWON”

### 6. Kasy regatowe

- 6.1. ORC CLUB
- 6.2. ORC INTERNATIONAL
- 6.3. KWR I  $\geq 1,2300$
- 6.4. KWR III  $< 1,2300$
- 6.5. OPEN I ZAŁOGI  $\geq 8,5$  m
- 6.6. OPEN II ZAŁOGI  $< 8,5$  m
- 6.7. OPEN III DZ
- 6.8. Grupy w danej klasie zostaną utworzone po zgłoszeniu się, co najmniej pięciu jachtów.
- 6.9. Podział na grupy nastąpi po zamknięciu listy zgłoszeń

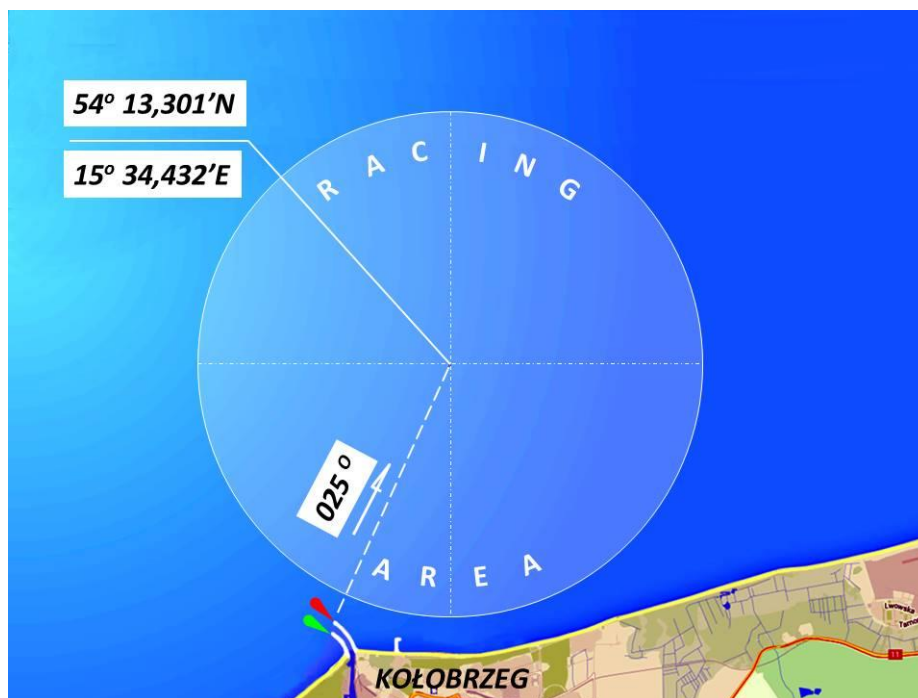
### 7. Flagi klas

- 7.1. Stosowana będzie flaga klasy „Q” dla jachtów startujących w grupach ORC, KWR,
- 7.2. Stosowana będzie flaga klasy „K” dla jachtów startujących w grupie OPEN.
- 7.3. W przypadku dużej ilości jachtów uczestniczących w regatach ( $> 100$  jednostek) stawka jachtów podzielona będzie na dwie grupy startowe.
- 7.4. Przewiduje się obowiązek noszenia taśmy koloru klasy na achtersztagu.



## 8. Akwen regatowy

Załącznik nr 1 do Instrukcji Żeglugi III Regat BAKISTA CUP przedstawia położenie akwenów regatowych

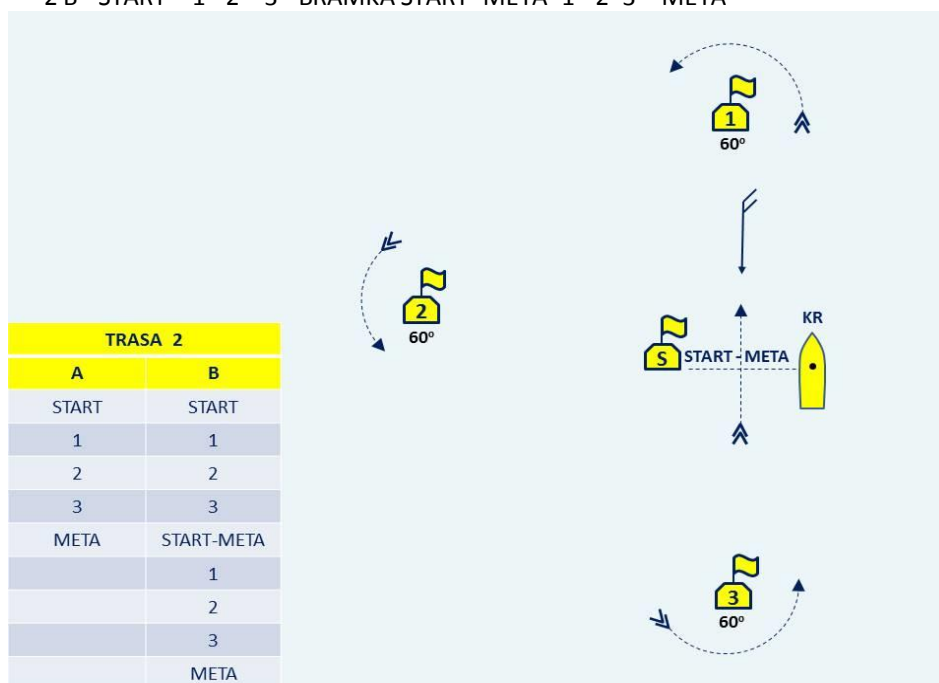


## 9. Trasy WYŚCIGU

### 9.1. Trasy Wyścig III, według schematu

2 A - START – 1 - 2 – 3 – META

2 B - START – 1 - 2 – 3 - BRAMKA START- META -1 - 2- 3 – META

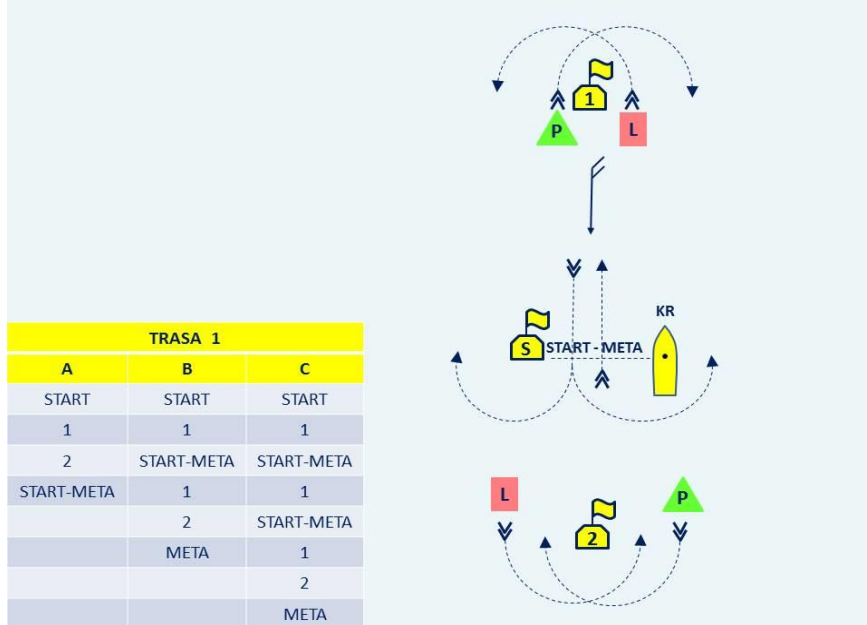


**9.2. Alternatywne trasy WYŚCIGU III według schematu**

1 A - START – 1 – 2 – META

1 B - START – 1 – BRAMKA START- META – 1 – 2 – META

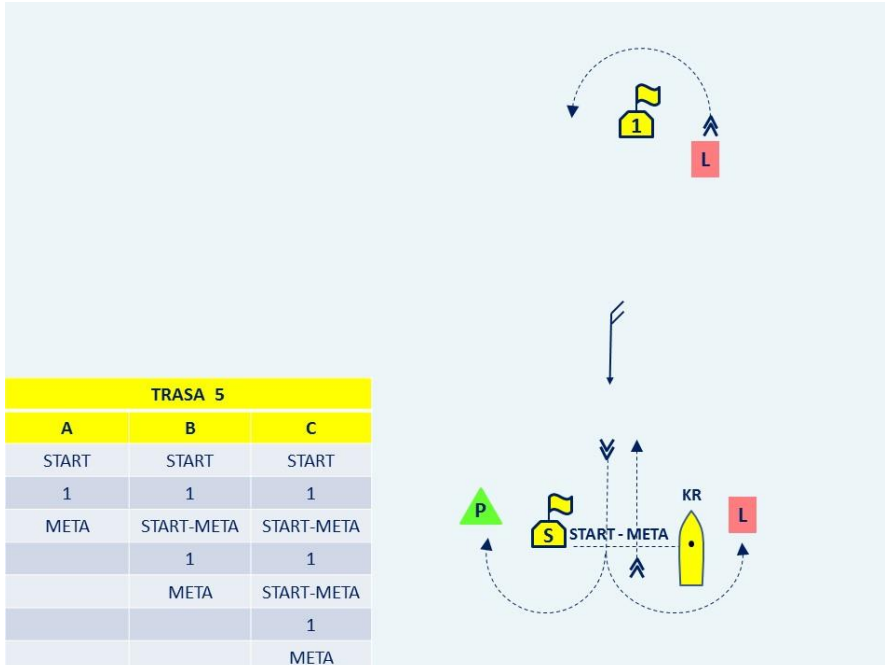
1 C - START – 1 – BRAMKA START- META – 1 – BRAMKA START- META – 1 – 2 – META



5 A - START – 1 – META

5 B - START – 1 – BRAMKA START- META – 1 – META

5 C - START – 1 – BRAMKA START- META – 1 – BRAMKA START- META – 1 – META



9.3. Trasy nie będą skracane. Zmienia to przepis 32.

9.4. Boki trasy nie będą zmieniane po sygnale przygotowania. Zmienia to przepis 33.



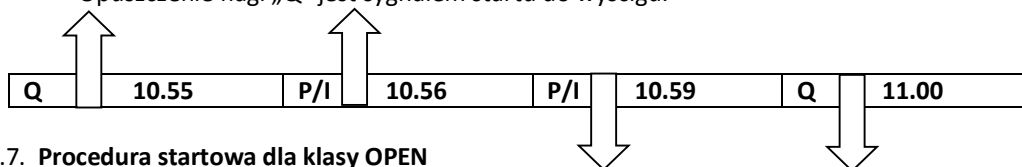
9.5. Wybór trasy zależy od warunków atmosferycznych.

## 10. Znaki

- 10.1. Linie startu i mety wyznaczać będzie Statek KR na prawym końcu żółta boja na lewym końcu  
 10.2. Znaki 1,2,3, S są pneumatycznymi bojami koloru żółtego.

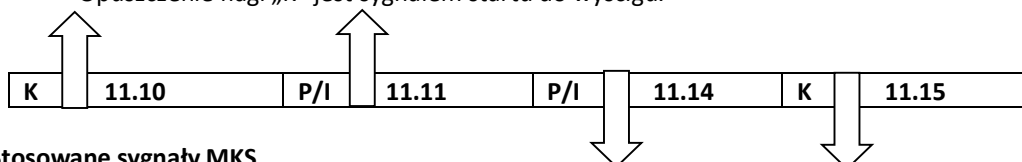
## 11. Start

- 11.1. Start do wyścigów odbywać się będą zgodnie z przepisem 26.  
 11.2. Linia startu przebiegać będzie pomiędzy masztem statku KR a boją koloru żółtego.  
 11.3. Start odbędzie się na wiatr w kierunku pierwszego znaku kursowego.  
 11.4. Jacht, który wystartuje później niż 10 minut po sygnale startu będzie sklasyfikowany bez rozpatrywania, jako DNS (nie wystartował). Zmienia to przepis A 4.1  
 11.5. **Sygnal ostrzeżenia podany będzie 5 minut przed sygnałem startu.**  
 11.6. **Procedura startowa dla klasy ORC, KWR**
- Sygnałem ostrzeżenia jest flaga klasy „Q”, podnoszona 5 minut przed startem.
  - Sygnałem przygotowania jest flaga „P” podnoszona na 4 minuty przed startem
  - Obowiązuje przepis flagi „I”
  - Na jedną minutę przed startem flaga „P” jest opuszczana.
  - Opuszczenie flagi „Q” jest sygnałem startu do wyścigu.



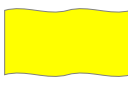

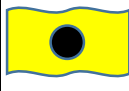




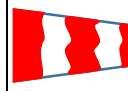

### 11.7. Procedura startowa dla klasy OPEN

- Sygnałem ostrzeżenia jest flaga klasy „K”, podnoszona 5 minut przed startem.
- Sygnałem przygotowania jest flaga „P” podnoszona na 4 minuty przed startem
- Obowiązuje przepis flagi „I”
- Na jedną minutę przed startem flaga „P” jest opuszczana.
- Opuszczenie flagi „K” jest sygnałem startu do wyścigu.



## 12. Stosowane sygnały MKS

- 12.1. W procedurze startowej stosowany będzie przepis 30.3 Flaga „czarna”, jeden sygnał  
 12.2. W procedurze startowej stosowany będzie przepis 30.1 Flaga „I”, jeden sygnał  
 12.3. Odwołanie Indywidualne, przepis 29.1. Flaga „X”, jeden sygnał.  
 12.4. Odwołanie generalne, przepis 29.2. Flaga „pierwszy zastępczy”, dwa sygnały.  
 12.5. Po zasygnalizowaniu odwołania indywidualnego KR poda niezwłocznie nazwę jachtu i numer startowy na kanale 77 UKF. Brak powyższej informacji lub jej opóźnienie nie stanowi podstawy do prośby o zadośćuczynienie. Zmienia to przepis 62.1a  
 12.6. Sygnał skracania, przepis 32.2 Flaga „S”, podwójny sygnał  
 12.7. Sygnał odroczenia, przepis 27.3 Flaga „AP”, podwójny sygnał  
 12.8. Sygnał przerwania, przepis 27.3 Flaga „N”, potrójny sygnał

								
Q	K	I	P	X	1.Zastępcy.	S	AP	N



### 13. Meta

- 13.1. Linia mety dla wszystkich wyścigów będzie przebiegać pomiędzy masztem statku KR z wystawioną flagą koloru niebieskiego a boją koloru żółtego postawioną około 100 metrów
- 13.2. Metę należy przeciąć z kierunku od ostatniego znaku kursowego.
- 13.3. Przejście linii mety jest równoznaczne z oświadczeniem o żegludze zgodnej z ideą Fair-play (przepis 2 Części I).

### 14. System kar

- 14.1. **Jacht naruszający przepisy Części II PZŻ** (prawo drogi) powinien przyjąć karę dwóch obrotów, natomiast **za naruszenie przepisu 31 PZŻ** (dotknięcie znaku) powinien przyjąć karę jednego obrotu, zgodnie z przepisem 44.1 lub wyczołać się. Jacht przyjmuje karę obrotów niezwłocznie po zaistniałym incydencie, zgodnie z przepisem 44.2. Jacht przyjmujący karę punktową wystawia żółtą flagę. Otrzymuje karę punktową pogarszającą wynik odpowiednio o dwa i jeden punkt, zgodnie z przepisem 44.3 nie może otrzymać wyniku gorszego niż DNF.
- 14.2. **Jacht naruszający procedurę startową (OCS)**, przekroczył przepis 30.1 Przyjmuje karę punktową równą 20% ilości zgłoszonych jachtów, ale nie większą niż jacht z DNF.
- 14.3. **Jacht naruszający procedurę startową (BFD)**, przekroczył przepis 30.3 Przyjmuje dyskwalifikację bez rozpatrzenia DSQ.

### 15. Limity czasu i planowany czas wyścigów

Jacht, który nie ukończy wyścigu trzeciego (III) w ciągu 4 godzin do godziny 15: 00 od sygnału startu będzie sklasyfikowany, jako DNF (nie ukończył) bez rozpatrywania. Zmienia to przepis 35, A4 i A5.

### 16. Protesty i prośby o zadośćuczynienie

- 16.1. Formularze protestowe są dostępne w biurze regat, zastosowane będą przepisy Części 5 PRŻ.
- 16.2. Protesty będą przyjmowane najpóźniej 30 minut po przybyciu statku KR do portu.  
Zmienia przepis 61.3.

### 17. Punktacja

Stosowany będzie następujący system punktacji:

- 17.1. **Kolejność jachtów ORC** na mecie ustalona zostanie na podstawie czasów przeliczonych obliczanych według Formuły Performance Line  $CT = PLT * ET - PLD * L$
- 17.2. **Kolejność jachtów KWR** w wyścigach będzie ustalana na podstawie czasów korygowanych obliczanych według wzoru  $CT = ET * KWR$
- 17.3. **Kolejność jachtów w klasie OTWARTEJ** w wyścigach będzie ustalana na podstawie Czasu rzeczywistego ET pokonania trasy wyścigu.
- 17.4. PUNKTACJA w wyścigach będzie zgodna z przepisem A 4.1.
- 17.5. Miejsce w regatach zostanie ustalone według Systemu Małych Punktów.

### 18. Przepisy bezpieczeństwa

- 18.1. Obowiązuje procedura potwierdzenia udziału w wyścigu. Jacht zobowiązany jest przed startem potwierdzić udział w wyścigu poprzez przepłynięcie w pobliżu statku KR.
- 18.2. Jacht, wyczołujący się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić KR przez UKF lub telefonicznie.
- 18.3. Jacht, który nie opuszcza portu musi jak najszybciej powiadomić KR.

### 19. Zmiana załogi i wyposażenia

- 19.1. Zmiana zawodnika lub wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez uprzedniej pisemnej zgody KR.
- 19.2. Zmiana może być zgłoszona najpóźniej na 24 godziny przed startem.





XXX VI REGATY SREBRNY DZWON



19.3. Jacht lub jego wyposażenie mogą podlegać kontroli w dowolnym czasie dla potwierdzenia zgodności z przepisami klasowymi i instrukcją żeglugi.

## 20. Łączność radiowa

Organizator wprowadza, podczas wyścigów, obowiązek prowadzenia nasłuchu na kanale 77 UKF

## 21. Nagrody

I miejsce – Puchar XXX IV Regat SREBRNY DZWON w każdej klasie

II, III miejsce – upominek

Dyplomy za uczestnictwo w XXX IV Regatach SREBRNY DZWON dla wszystkich jachtów.

## 22. Zastrzeżenie odpowiedzialności, ubezpieczenia

22.1. Zawodnicy uczestniczą w Regatach wyłącznie na własne ryzyko.

22.2. Każdy prowadzący jacht jest odpowiedzialny za decyzje czy powinien wystartować, lub czy powinien kontynuować udział w wyścigu, zgodnie z przepisem 4 Części I.

22.3. Organizator nie przyjmuje żadnej odpowiedzialności za uszkodzenia sprzętu, utratę zdrowia lub życia w związku z regatami, przed, podczas trwania lub po regatach.

22.4. Jacht musi posiadać na czas regat ważne ubezpieczenie OC.

Sędzia Główny Regat

*Izabella Kidacka*

